

<b>Ümumi məlumat</b>	Fənnin adı, kodu və kreditlərin sayı	<b>DSN 221 Tətbiqi proqram təminatı-1 (Corel Draw, Adobe Photoshop), 3 KU / 6 AKTS</b>
	Departament	<b>Memarlıq və dizayn departamenti</b>
	Proqram (bakalavr, magistr)	Bakalavr
	Tədris semestri	2022/23-cü tədris ilinin payız semestri
	Fənni tədris edən müəllim (lər)	Şahin Məlikzadə
	E-mail:	melikzadeshahin@gmail.com
	Telefon:	+99450 288 28 87
	Mühazirə otağı/Cədvəl	Neftçilər kampusu, 414 otaq III gün 10:10-11:40 VI gün 17:00-18:30
	Məsləhət saatları	Tələbələrə razılaşdırılan vaxtlarda
<b>Prerekvizitlər</b>		
<b>Tədris dili</b>	Azərbaycan	
<b>Fənnin növü (məcburi, seçmə)</b>	Məcburi	
<b>Dərsliklər və əlavə ədəbiyyat</b>	<p><b>Əsas dərsliklər:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Основы работы в Adobe Photoshop CS6 от Молочкова. 2016</li> <li>2. Adobe Photoshop CS6. Мастер-класс от Евгения Тучкевича. 2016</li> <li>3. Скотт Келби. Adobe Photoshop CS6. Справочник по цифровой фотографии. 2017</li> <li>4. Самоучитель CorelDraw X8 Комолова Н., Яковлева Е. 2016</li> <li>5. Самоучитель Adobe Illustrator CS6, Евгений Тучкевич 2016</li> <li>6. Əlavə olaraq video dərsliklərdən istifadə olunacaq.</li> </ol>	
<b>Kursun təsviri</b>	<p><b>Application software (Corel Draw, Adobe Photoshop)</b> tədrisi metodikası kursunda tələbələrə qrafik dizayn proqramlarında sərbəst işləməyi öyrədilir. Kursun məzmun xəttini interaktiv dərsin modelləri və tipləri, fənlərarası və fəndaxili əlaqələndirmələr, sinifdən xaric iş metodikası təşkil edir. Hal hazırda dünyanın bir çox tanınmış dizayn şirkətləri bu proqramlardan istifadə edərək tenderlərdə iştirak edir nəaliyyətlər qazanırlar.</p>	
<b>Kursun məqsədləri</b>	<p>Kursun əsas məqsədi tələbələrin əsas kreativ bacarıqlarını inkişaf etdirmək və fikirlərini qrafik dizayn proqramlarında sərbəst reallaşdırmaq. Qrafik dizaynerlərə proqramların üstünlükləri haqqında məlumat vermək. Yeni bir karyeraya başlamaq üçün lazımi bilik və bacarıqları öyrətmək. Bu proqramların tədris olunmasında əsas məqsəd tələbələrin təxəyyül məhsullarının rəqəmsal formaya salınıb təqdim edilməsi</p>	
<b>Tədrisin (öyrənmənin) nəticələri</b>	<p><b>Fənnin ümumi tədrisi prosesində tələbələr:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Corel Draw və Adobe Photoshop qrafik proqramında istifadə qaydasını mənimsəyəcək;</li> <li>• Məhsulu tam hazır formada təqdimat və ya çap üçün hazırlamağı bacaracaq;</li> <li>• Yeni bir Brend üçün Firma nişanı (Logotype) yaratmağı bacaracaq;</li> <li>• Proqramlarda qrafik illustrasiya etməyi bacaracaq;</li> <li>• Firma stili (Branding) və onun istifadə qaydalarını (Brandbook) yaratmağı bacaracaq;</li> <li>• Photoshop proqramında fotoya xüsusi effektlər yaratmağı bacaracaq</li> <li>• Tələbələrin nailiyyətlərinin qiymətləndirilmə vasitələrindən istifadə edə biləcək.</li> </ul>	

Tədris metodları	Mühazirə	x	
	Qrup müzakirəsi	x	
	Praktiki tapşırıqlar	x	
	Praktiki məsələnin təhlili	x	
	Digər		
Qiymətləndirmə	Komponentləri	Tarix/son müddət	Faiz (%)
	Fəallıq		10 bal
	Tapşırıq		15 bal
	Davamiyyət		5 bal
	Aralıq imtahanı		30 bal
	Final imtahanı		40 bal
	Yekun		100 bal
Qaydalar (Tədris siyasəti və davranış)	<p><b>Tapşırıq</b> Adobe Photoshop və Corel Draw kimi 2D formatlı qrafik dizayn proqramlarında işləyərək Verilmiş hər yeni mövzuya uyğun tapşırıqları yerinə yetirmək.</p> <p><b>Qeyd:</b> Tələbə verilmiş tapşırığı təyin olunmuş vaxt ərzində yerinə yetirməlidir. Təqdimat planşetdə (50x70sm), Corel Draw və ya başqa qrafik proqramlardan istifadə etməklə hazırlanmalıdır. Plagiat və köçürmə olan işlər qəbul edilməyəcəkdir.</p> <p><b>Fəallıq</b> Fəallığa görə veriləcək qiymət tələbənin müzakirələrdə iştirakına, tapşırığın həllində kreativ düşünmə tərzinə görə veriləcək.</p> <p><b>Davamiyyət</b> Dərsə davamiyyətə görə verilən maksimum bal 5 baldır. Balın miqdarı əsasən: tələbə semestr ərzində fənn üzrə bütün dərslərdə iştirak etdiyi halda ona 5 bal verilir. Fənn üzrə semestr ərzində buraxılmış dərs saatlarının ümumi sayı normativ 25%-dən müəyyən olunmuş (xəstəlik, ailə vəziyyəti və s.)həddən yuxarı olduğu halda tələbə imtahan sessiyasına buraxılmır və onun haqqında müəyyən qərar qəbul edilir.</p> <p><b>İmtahanlar</b> Aralıq imtahanı oktyabr ayında tədris olunan mövzular üzrə, final imtahanı noyabr və dekabr ayında tədris olunan mövzular əsasında keçiriləcəkdir. Tələbənin imtahanda iştirakı və ya imtahanın buraxılması ilə bağlı bütün məsələlər fakültə rəhbərliyi tərəfindən həll olunur.</p> <p><b>Fənni bitirmək qaydası</b> Univesitetin qaydalarına müvafiq olaraq kursu bitirmək üçün ümumi müvəffəqiyyət faizi 60 % və daha yuxarı hesab edilir. Kəsri olan tələbə bu fənni növbəti semestr və ya növbəti il təkrarən götürə bilər.</p> <p><b>İmtahan qaydalarının pozuntuları</b> Aralıq və yekun imtahanları vaxtı tələbə verilən tapşırığa əsasən işini hazır edib bilməyibsə, imtahan işi ləğv olunur və tələbə 0 (sıfır) qiymət ilə imtahandan kənarlaşdırılır.</p> <p><b>Tələbənin davranış qaydaları</b> Tələbə Universitetin daxili nizam-intizam qaydalarını pozmaq və mobil telefondan istifadəsinə icazə verilmir.</p>		
Cədvəl			
Həftə	Tarix	Fənnin mövzuları	Dərslik/Tapşırıqlar
1.	17.09.2022	Sillabusla və qrupla tanışlıq.	Xüsusi video və Pdf material.

		Dizaynda kompyuter qrafikasının rolu.	
2.	21.09.2022 24.09.2022	Corel Draw interface və əsas alətlər. Yeni fayl yaratmaq. RGB və CMYK rəngləri və elektron fayllar (PNG, JPG, PSD, PDF, CDR..)	Xüsusi video və Pdf material. Qrafik kompyuter proqramında çalışma və tapşırıq.
3.	28.09.2022 01.10.2022	Obyektin transformasiyası, rotate və perspektiv. Seçim alətləriylə işləmə tərzı. Qradient və rənglərlə işləmə.	Xüsusi video və Pdf material. Qrafik kompyuter proqramında çalışma və tapşırıq.
4.	05.10.2022 08.10.2022	Həndəsi formaların istifadəsi. Simvollar (İcons) Həndəsi fiqurlardan, xətlərdən və simvollarıdan istifadə. Effektlərlə işləmə. (Kölgə, kontur, şəffaf, qradient və 3D extrude)	Xüsusi video və Pdf material. Piktoqram. Axtarış eskizləri.
5.	12.10.2022 15.10.2022	Şrift, tipografika. (Text tool) “Naming” stilizasiyası. Vector	Xüsusi video və Pdf material. Proqramda axtarış eskizləri.
6.	19.10.2022 22.10.2022	Xətlərlə mürəkkəb formaların işlənməsi. Portret çizimi. Vector çizim (pen tools) Vector logo çizimi.	Qrafik kompyuter proqramında çalışma və tapşırıq.
7.	26.10.2022 29.11.2022	Obyektlərin kəsimi və birləşdirməsi. Proqramda obyektlərin ölçüylə işləmə alətləri.	Qrafik kompyuter proqramında çalışma və tapşırıq.
8.	02.11.2022 05.11.2022	Stilizasiya olunmuş sözlərin və piktoqramların planşetə uyğun yerləşməsi və çapı. <b>Aralıq imtahanı. Verilmiş tapşırığı təyin olunmuş vaxt ərzində yerinə yetirmək.</b>	Qrafik kompyuter proqramında çalışma və tapşırıq.
9.	09.11.2022 12.11.2022	Photoshop interface və əsas alətlər. RGB və CMYK. Elektron fayllar (PNG, JPG, PSD..)	Xüsusi video və Pdf material.
10.	16.11.2022 19.11.2022	Həndəsi fiqurlardan, xətlərdən və simvollarıdan istifadə. Obyektlərin transformasiyası. Kəsim əlati və onun istifadəsi. Maska və Layerlər.	Xüsusi video və Pdf material. Qrafik kompyuter proqramında çalışma və tapşırıq.
11.	23.11.2022 26.11.2022	Şrift. Text tool. Kölgə, kontur, şəffaf, qradient və 3D extrude effektləri.	Xüsusi video və Pdf material. Qrafik kompyuter proqramında çalışma və tapşırıq.
12.	30.11.2022 03.12.2022	Photo Filterlər. Fotoda rəng, balans, ton... Ağ qara fotoya rəng vermə. Bərpaetmə.	Xüsusi video və Pdf material.
13.	07.12.2022 10.12.2022	Sosial şəbəkədə post və poster dizaynı. Fotoya müxtəlif effektlərin verilməsi.	Xüsusi video və Pdf material. Qrafik kompyuter proqramında çalışma və tapşırıq.
14.	14.12.2022 17.12.2022	Portreti karikatur obraza salma alətləri. Produktun qrafik dizaynı. 3D	Qrafik kompyuter proqramında çalışma və tapşırıq.
15.	21.12.2022 24.12.2022	Mockup və istifadə qaydaları. Mövzuya uyğun Foto Kollaj yığmaq	Qrafik kompyuter proqramında çalışma və tapşırıq.
16.	28.12.2022	Tapşırıqların planşetə uyğun yerləşməsi və çapa hazırlığı.	Qrafik kompyuter proqramında çalışma və tapşırıq.
<b>Final imtahanı</b>			